

SUMÁRIO

[**APRESENTAÇÃO 2**](#_gx4vh5avt66n)

[**PLANEJAMENTO DE ESTUDOS 2**](#_8hzdw6el14vw)

[**CRONOGRAMA DE ATIVIDADES 2**](#_g9n671dzfjmf)

[**AVALIAÇÃO OFICIAL 2**](#_bucg9atripzw)

[05 FEV - PARTE 01 - APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA E PREPARAÇÃO DO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO 3](#_u43tt6k3bg7y)

[05 FEV - PARTE 02 - REVISÃO DE PYTHON BÁSICO 4](#_fzb9fb8lsb71)

[05 FEV - PARTE 03 - LISTAS E DICIONÁRIOS EM PYTHON 5](#_2ylsjuc8gy7v)

[05 FEV - PARTE 04 - PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO E OS PILARES DE POO 6](#_gha6s5xfpoqp)

[05 FEV - PARTE 05 - CRIAÇÃO DE CLASSES EM PYTHON E ENCAPSULAMENTO 7](#_cg8uhcfi0tc)

[19 FEV - PARTE 06 - HERANÇA E POLIMORFISMO EM PYTHON 8](#_f7v4tccc8klk)

[04 MAR - PARTE 07 - CRIAÇÃO DE MÓDULOS E PACOTES 9](#_73ad9my69sqq)

[04 MAR - PARTE 08 - AMBIENTES VIRTUAIS, UTILIZAÇÃO DE BIBLIOTECAS DE TERCEIROS E GERENCIAMENTO DE DEPENDÊNCIAS 10](#_qj03h5bonlwd)

[04 MAR - PARTE 09 - INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO GUIADO POR TESTES (TDD), TESTES UNITÁRIOS E TRATAMENTO DE EXCEÇÕES 11](#_xjjmlnje0vre)

[04 MAR - PARTE 10 - MANIPULAÇÃO DE ARQUIVOS COM PYTHON 12](#_4zwswnk3ak9r)

[04 MAR - PARTE 11 - DECORADORES E CLASSES ABSTRATAS 13](#_zcaupl7hijhr)

[04 MAR - PARTE 12 - INTRODUÇÃO A PADRÕES DE PROJETO E AOS PRINCÍPIOS DO SOLID 14](#_872c0ht6aw2z)

[**COMO ESTUDAR? 15**](#_p8llx6cv25tt)

[**BIBLIOGRAFIA DA DISCIPLINA 16**](#_aj2c5vltx81j)

# APRESENTAÇÃO

Programação Orientada a Objetos | 80h

Objetivos gerais:

Desenvolver a lógica de raciocínio para a modelagem e o desenvolvimento de software segundo o paradigma da Programação Orientada a Objetos, aplicando na linguagem de Programação Python os conceitos vistos.

# PLANEJAMENTO DE ESTUDOS

Esta disciplina é de 80 horas

Está previsto que você use cerca de 4 horas/semana

# CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

| **Atividade** | **Liberação** | **Encerramento** | **Conteúdo** |
| --- | --- | --- | --- |
| AC 01 | 05/02/2024 | 25/02/2024 | Partes 1, 2, 3, 4 e 5 |
| AC 02 | 19/02/2024 | 03/03/2024 | Partes 4, 5 e 6 |
| AC 03 | 04/03/2024 | 17/03/2024 | Partes 7, 8, 9, 10, 11 e 12 |

# AVALIAÇÃO OFICIAL

A avaliação oficial da disciplina ocorrerá no período de 25/03/2024 à 30/03/2024 conforme agendamento realizado no sistema Prova Fácil.

## 

## 05 FEV - PARTE 01 - APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA E PREPARAÇÃO DO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Preparação do ambiente de desenvolvimento - programação orientada a objetos. Youtube, 02 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/zc5-H__JYlM>>. Acesso em: 02 ago. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Preparação do ambiente de desenvolvimento - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [01\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/1QrWghOlRFQdsjkIBF9WEVYZSEpR77luu/view?usp=sharing). Acesso em: 02 ago. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Preparação do ambiente de desenvolvimento - programação orientada a objetos. 2021. Texto. Disponível em: [01\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1VKoRiCuRccs6LETFmQ_Yp2HtldKHXLXszycPLk-oS0Y/edit?usp=sharing). Acesso em: 02 ago. 2021. |
| Saiba mais | Assista o vídeo:  FINER, Jasmine. How to write beautiful python code with PEP 8. Disponível em: [How to Write Beautiful Python Code With PEP 8](https://realpython.com/python-pep8/). Acesso em: 02 ago. 2021. |

## 

## 05 FEV - PARTE 02 - REVISÃO DE PYTHON BÁSICO

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Revisão básica de python parte 1 - programação orientada a objetos. Youtube, 02 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/XGM-txvGg7k>>. Acesso em: 02 ago. 2021.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Revisão básica de python parte 2 - programação orientada a objetos. Youtube, 02 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/5Ad1Y-uoGA4>>. Acesso em: 02 ago. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Revisão básica de python parte 1 - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [02\_MP3-1\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/1jBZy-bpuYvsbX9VfjuqocqQXTHaOXZOL/view?usp=sharing). Acesso em: 02 ago. 2021.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Revisão básica de python parte 2 - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [02\_MP3-2\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/1UwDHkDRHOvUSVj36YMIlrjbI4SRPYrEk/view?usp=sharing). Acesso em: 02 ago. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Revisão básica de python. 2021. Texto. Disponível em: [02\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1cAb2ixlnIANFmDF8hfGEyDEMWktUjXC4xJmNSHDVkIk/edit). Acesso em: 02 ago. 2021. |
| Saiba mais | Acesse o artigo:  Python Software Foundation. O Tutorial Python. Disponível em: [O tutorial de Python — documentação Python 3.10.6](https://docs.python.org/pt-br/3/tutorial/index.html). Acesso em: 27 jul. 2021. |

## 

## 05 FEV - PARTE 03 - LISTAS E DICIONÁRIOS EM PYTHON

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Listas, dicionários e estruturas de controle de fluxo - programação orientada a objetos. Youtube, 02 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/rv6l2ML0JLk>>. Acesso em: 02 ago. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Listas, dicionários e estruturas de controle de fluxo - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [03\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/1SkiiIh7y0FWtX2qH69JUfmjYUr0AOjNL/view?usp=sharing). Acesso em: 02 ago. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Listas e dicionários em python. 2021. Texto. Disponível em: [03\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1Rr1MLRgiURf56NurJD4LIjG5DZX3aZ2hlpwnPRrD9eY/edit). Acesso em: 02 ago. 2021. |
| Saiba mais | Assista ao vídeo:  Python Software Foundation. O Tutorial Python. Disponível em: [O tutorial de Python — documentação Python 3.10.6](https://docs.python.org/pt-br/3/tutorial/index.html). Acesso em: 27 jul. 2021. |
| Para refletir | Acesse o site da Parte 03 da disciplina e interaja com seus colegas, professores e tutores. Disponível em: [Para refletir](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p3/para-refletir). Acesso em: 13 mai. 2022. |

## 05 FEV - PARTE 04 - PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO E OS PILARES DE POO

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Paradigmas de programação e os pilares de POO - programação orientada a objetos. Youtube, 16 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/UcUB7_IKvBM>>. Acesso em: 17 dez. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Paradigmas de programação e os pilares de POO - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [04\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/15sQH-PIpxXFyda6_zhCzACIL1c4PypSn/view?usp=sharing). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Programação orientada a objetos. 2021. Texto. Disponível em: [04\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1IBYdxXSvi1b2n0WdZly-kXPKgL2o7CyiuEqP5yJ3ST8/edit). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Saiba mais | Leia o artigo:  DEVMEDIA. Os 4 pilares da programação orientada a objetos. Disponível em: [POO: Os 4 pilares da Programação Orientada a Objetos](https://www.devmedia.com.br/os-4-pilares-da-programacao-orientada-a-objetos/9264). Acesso em: 17 dez. 2021. |

## 

## 05 FEV - PARTE 05 - CRIAÇÃO DE CLASSES EM PYTHON E ENCAPSULAMENTO

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Criação de classes e encapsulamento - programação orientada a objetos. Youtube, 16 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/6wdeyHCpwgY>>. Acesso em: 17 dez. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Criação de classes e encapsulamento - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [05\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/1zE2WmvBcCIr0x8e4yScPf09PlDZsyUb7/view?usp=sharing). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Criação de classes em python. 2021. Texto. Disponível em: [05\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/156vDa_flMiCBq78vv5vKPPaqVWfdppDJ2IK_nDiZnYk/edit). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Saiba mais | Acesse ao link:  DCC IME USP. Programação orientada a objetos: definindo novos tipos de dados. 2019. Disponível em: [Programação orientada a objetos: definindo novos tipos de dados — Princípios de Algoritmos e Estrutura de Dados Usando Python](https://panda.ime.usp.br/algoritmos/static/algoritmos/02-poo.html). Acesso em: 02 ago. 2021. |

## 

## 19 FEV - PARTE 06 - HERANÇA E POLIMORFISMO EM PYTHON

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Herança e polimorfismo - programação orientada a objetos. Youtube, 16 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/7OxjEeYKS64>>. Acesso em: 17 dez. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Herança e polimorfismo. 2021. MP3. Disponível em: [06\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/1pwx2I8e1IkZO4vWHfVsrjNZE-y9LCr3B/view?usp=sharing). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Herança e polimorfismo - programação orientada a objetos. 2021. Texto. Disponível em: [06\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1kVj3WFu4kbO775YGa_P868gu_KHy7_4egLXHX0qnfHI/edit). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Saiba mais | Leia os artigos:  AMOS, David. Object-oriented programming (OOP) in pyrhon 3. Real Python, s.d. Disponível em: [Object-Oriented Programming (OOP) in Python 3](https://realpython.com/python3-object-oriented-programming/). Acesso em: 17 dez. 2021.  FINCHER, Jon. Object-oriented programming in python vs java. Real Python, s,d, Disponível em: [Object-Oriented Programming in Python vs Java](https://realpython.com/oop-in-python-vs-java/). Acesso: 17 dez. 2021. |
| Para refletir | Acesse o site da Parte 06 da disciplina e interaja com seus colegas, professores e tutores. Disponível em: [Para refletir](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p6/para-refletir). Acesso em: 13 mai. 2022. |

## 04 MAR - PARTE 07 - CRIAÇÃO DE MÓDULOS E PACOTES

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Módulos e pacotes - programação orientada a objetos. Youtube, 26 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/_J5jWFAhyNs>>. Acesso em: 17 dez. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Módulos e pacotes - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [07\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/1yksvhSOCaJbHKdLA1IJIHoRDq2F1UqG2/view?usp=sharing). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Módulos e pacotes. 2021. Texto. Disponível em: [07\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1tUlRA8mnmaMaJgcJcqyEg2Bmw5Tzx0J4Gj-0LtJ6WeY/edit). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Saiba mais | Assista o Vídeo:  MENDES, Eduardo. **Live de python #128** - publicando seu primeiro pacote no PyPI com Alexandre Harano. Youtube, 29 jun. 2020. Disponível em: [Live de Python #128 - Publicando seu primeiro pacote no PyPI com Alexandre Harano](https://www.youtube.com/watch?v=CW7Z1AqGyJM). Acesso em: 23 ago. 2021. |

## 

## 04 MAR - PARTE 08 - AMBIENTES VIRTUAIS, UTILIZAÇÃO DE BIBLIOTECAS DE TERCEIROS E GERENCIAMENTO DE DEPENDÊNCIAS

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Dependências externas e bibliotecas de terceiros - programação orientada a objetos. Youtube, 26 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/liGAnmMUCBY>>. Acesso em: 17 dez. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Dependências externas e bibliotecas de terceiros - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [08\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/1RoBFXKcc-Iykvhtg2U-ICDHZLdPXzLZY/view?usp=sharing). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Dependências externas e bibliotecas de terceiros. 2021. Texto. Disponível em: [08\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1wB1JHquZokfOVjV5THYcPgyhJhT2CECaJRCr94Z6Nj8/edit). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Saiba mais | Acesse ao site:  PROGRAMADOR LIVRE. **Pipenv** - ambientes virtuais profissionais. Berlotto, 16 fev. 2021. Disponível em: [Programador Livre – Pipenv - ambientes virtuais profissionais](https://berlotto.github.io/pipenv-ambientes-virtuais-profissionais.html). Acesso em: 23 ago. 2021. |

## 

## 04 MAR - PARTE 09 - INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO GUIADO POR TESTES (TDD), TESTES UNITÁRIOS E TRATAMENTO DE EXCEÇÕES

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Testes unitários, TDD e tratamento de exceções - programação orientada a objetos. Youtube, 26 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/gDZak_rwauE>>. Acesso em: 17 dez. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Testes unitários, TDD e tratamento de exceções - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [09\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/1V3kwgnjFNxfYgQDhXqTiKzA8VFERJDlL/view?usp=sharing). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Testes unitários e tratamento de erros. 2021. Texto. Disponível em: [09\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1D58VDxkslK2K1s8KZNzAXvE51bHFqnMikbxP1Yk6X2s/edit). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Saiba mais | Assista aos Vídeos:  MENDES, Eduardo. Pytest: uma introdução - live de python #167. Youtube, 07 jun. 2021. Disponível em: [Pytest: Uma introdução - Live de Python #167](https://www.youtube.com/watch?v=MjQCvJmc31A). Acesso em: 23 ago. 2021.  MENDES, Eduardo. Live de python #133 - selenium + pytest. Youtube, 10 ago. 2020. Disponível em: [Live de Python #133 - Selenium + pytest](https://www.youtube.com/watch?v=e-K_JK7ozFg). Acesso em: 23 ago. 2021. |
| Para refletir | Acesse o site da Parte 09 da disciplina e interaja com seus colegas, professores e tutores. Disponível em: [Para refletir](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p9/para-refletir). Acesso em: 13 mai. 2022. |

## 04 MAR - PARTE 10 - MANIPULAÇÃO DE ARQUIVOS COM PYTHON

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Manipulação de arquivos com python - programação orientada a objetos. Youtube, 26 ago. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/Armxx21sI2Y>>. Acesso em: 17 dez. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Manipulação de arquivos com python - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [09\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/1V3kwgnjFNxfYgQDhXqTiKzA8VFERJDlL/view?usp=sharing). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Manipulação de arquivos. 2021. Texto. Disponível em: [10\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1r9g7G19-syLy2EUoPhlXgR-8PH58Trg6vXCvz3Af3es/edit). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Saiba mais | Assista o Vídeo:  EDUARDO MENDES. **Live de python #34 - trabalhando com arquivos de texto**. Youtube, 15 jan. 2018. Disponível em: [Live de Python #34 - Trabalhando com arquivos de texto](https://www.youtube.com/watch?v=sszTUlqAatc). Acesso em: 03 set. 2021. |

## 

## 04 MAR - PARTE 11 - DECORADORES E CLASSES ABSTRATAS

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Tópicos avançados - programação orientada a objetos. Youtube, 10 set. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/rNtyXFvH_gQ>>. Acesso em: 17 dez. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Tópicos avançados - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [11\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/15-spSGobFNzL8UFH-OnGJ0PaN-8-8Hyc/view?usp=sharing). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Tópicos avançados de orientação a objetos. 2021. Texto. Disponível em: [11\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1wv5TeDgUffNcJTvUanr91X63XME50bfZPb4mBcSiNsQ/edit). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Saiba mais | Assista o Vídeo:  EDUARDO MENDES. Live de python #68 - programação orientada a objetos #5 - interfaces e ABCs. Youtube, 01 out. 2018. Disponível em: [Live de Python #68 - Programação orientada a objetos #5 - Interfaces e ABCs](https://www.youtube.com/watch?v=yLHV1__nZZw). Acesso em: 03 set. 2021. |

## 

## 04 MAR - PARTE 12 - INTRODUÇÃO A PADRÕES DE PROJETO E AOS PRINCÍPIOS DO SOLID

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Intro a padrões de projeto e aos princípios do solid - programação orientada a objetos. Youtube, 10 set. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/SsA89oV_MUo>>. Acesso em: 17 dez. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Intro a padrões de projeto e aos princípios do solid - programação orientada a objetos. 2021. MP3. Disponível em: [12\_MP3\_POO.mp3](https://drive.google.com/file/d/14fE0IcbiMf4TudOuxMseQsZpPYrnMKke/view?usp=sharing). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  RIBEIRO, Rafael Maximo Carreira. Introdução a padrões de projeto e aos princípios do solid. 2021. Texto. Disponível em: [12\_TXT\_POO](https://docs.google.com/document/d/1efcL0fYvhhJQSWweaX9GwxJgh_eJ4ke2BmHTplDG6x8/edit). Acesso em: 17 dez. 2021. |
| Saiba mais | Assista o Vídeo:  EDUARDO MENDES. Live de python #115 - Introdução a padrões de projeto (parte 1). Youtube, 06 jan. 2020. Disponível em: [Live de Python #115 - Introdução a padrões de projeto (parte 1)](https://www.youtube.com/watch?v=fG5pYDVm8_M). Acesso em: 03 set. 2021. |
| Para refletir | Acesse o site da Parte 12 da disciplina e interaja com seus colegas, professores e tutores. Disponível em: [Para refletir](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p12/para-refletir). Acesso em: 13 mai. 2022. |

# COMO ESTUDAR?

Para aproveitar o conteúdo da disciplina você deve dedicar as horas de estudo previstas na seção [PLANEJAMENTO DE ESTUDOS](https://docs.google.com/document/d/1uowoiDdJ4t0bK48y4DR2W8GaY3eSLLANGrNEXWbyO7U/edit#heading=h.8hzdw6el14vw) e seguir a trilha de aprendizagem disponível no link:

| [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-intro/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-intro/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p1/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p1/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p2/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p2/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p3/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p3/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p4/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p4/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p5/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p5/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p6/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p6/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p7/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p7/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p8/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p8/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p9/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p9/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p10/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p10/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p11/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p11/)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p12/**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/poo-p12/) |
| --- |

Todas as atividades contínuas e discussões devem ser realizadas no Google Classroom da disciplina. Em caso de dúvidas entre em contato com seu tutor.

# BIBLIOGRAFIA DA DISCIPLINA

RAMALHO, L. **Python fluente**. São Paulo: Novatec, 2015.

DIERBACH, C. **Introduction to computer science using python:** a computational Problem-Solving Focus. New York: Wiley, 2012.

GIRIDHAR C. **Aprendendo padrões de projeto em Python**. São Paulo: Novatec, 2016.

PHILLIPS, Dusty. **Python 3 object oriented programming:** harness the power of python 3 objects. Birmingham: Packt Publishing, 2010.

GOODRICH, M.T. et ali. **Data structures and algorithms** **in python.** New York: Wiley, 2013.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

GUTTAG, J.V. **Introduction to computation and programming using python**: with application to understanding data. 2. ed. Cambridge MA: The MIT Press, 2016.

LUTZ, M. **Programming python:** powerful object-oriented programming. 4. ed. Sebastopol CA: O´Reilly, 2011.

MENEZES, N. N. C. **Introdução à programação com python:** algoritmos e lógica de programação para iniciantes. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2014.

SHVETS, A. **Mergulho nos padrões de projeto**. e-book Refactoring. Guru, 2021

ZELLE J. **Python programming:** An introduction to computer science. 2. ed. Sherwood, Or: Franklin, Beedle & Associates Inc.; 2010.